

RAYMOND BERTHIAUME

• Plaisir d'écrire

• 1^{re} année et 2^e année

du 1^{er} cycle

 ÉDITIONS
MARIE
FRANCE



Raymond Berthiaume

Plaisir d'écrire

Activités d'écriture à partir de sujets déclencheurs

1^{er} cycle

**1^{re} année
et
2^e année**



9900, avenue des Laurentides
Montréal (Québec) H1H 4V1
Téléphone : (514) 329-3700
Télécopieur : (514) 329-0630
Site Internet : www.marie-france.qc.ca
Courriel : editions@marie-france.qc.ca

AVANT-PROPOS

Parmi les stratégies d'écriture proposées par le programme d'enseignement primaire, on suggère d'utiliser un déclencheur pour stimuler l'imaginaire de l'élève.

Les jeux d'écriture proposés dans ce fichier se veulent donc des déclencheurs simples accompagnés de quelques dessins. Chaque activité présente une mise en situation que l'enseignant peut explorer et développer avec ses élèves. Les dessins, quant à eux, offrent des points de repère.

Puisse ce fichier aider à développer le *Plaisir d'écrire*.

Raymond Berthiaume

Chargé de projet : Raymond Berthiaume

Correction d'épreuves : Doris Lizotte

Illustration de la page couverture : Hubert & Carrière

Conception graphique : Raymond Berthiaume

Montage : Raymond Berthiaume

Dépôt légal : 3^e trimestre 2009

Bibliothèque et Archives du Canada

Bibliothèque et Archives nationales du Québec

ISBN : 978-2-89168-976-2

Imprimé au Canada

© 2009, Éditions Marie-France Itée

Ce document est destiné à être reproduit. En conséquence, son prix de vente rémunère l'autorisation de reproduire. Cette autorisation n'est accordée qu'à l'usage exclusif d'une école. Tous droits de traduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Nous reconnaissons l'aide financière du gouvernement du Canada par l'entremise du Programme d'aide au développement de l'industrie de l'édition (PADIÉ) pour nos activités d'édition.

Éditions Marie-France sont membres de



Gouvernement du Québec – Programme de crédit d'impôt pour l'édition de livres Gestion – SODEC

LISTE DES SUJETS

Mon corps	5
Dans ma chambre	6
Ça se mange	7
Monde animal	8
J'aime voyager	9
Monde végétal	10
Dans la mer	11
Des insectes	12
Des personnes	13
Des métiers	14
Des vêtements	15
La météo	16
Quelles maisons !	17
Sur la Terre	18
Noël !	19
On est propre	20
De la musique	21
Des sports	22
Des outils	23
Au zoo	24
Dans la forêt	25
Des recettes	26
Mon école	27
En vacances	28

LISTE DES SUJETS

Conte magique 1	29
Conte magique 2	30
Conte magique 3	31
Conte magique 4	32
Conte magique 5	33
Conte magique 6	34
Histoire incomplète 1	35
Histoire incomplète 2	36
Histoire incomplète 3	37
Histoire incomplète 4	38
Histoire incomplète 5	39
Histoire incomplète 6	40
Histoire à inventer 1	41
Histoire à inventer 2	42
Histoire à inventer 3	43
Histoire à inventer 4	44
Histoire à inventer 5	45
Histoire à inventer 6	46
Recette farfelue 1	47
Recette farfelue 2	48
Recette farfelue 3	49
Recette farfelue 4	50
Recette farfelue 5	51
Recette farfelue 6	52
Corrigé	53



Nom : _____

Date : _____

Les lettres des mots sous les dessins ont été mêlées.
Écris le nom correctement sous chaque dessin.
Écris « un », « une » ou « des » devant chaque mot.

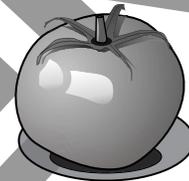
Ça se
mange



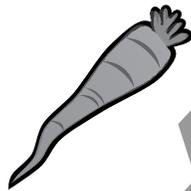
ainp



efou



aemott



aceortt



adirs



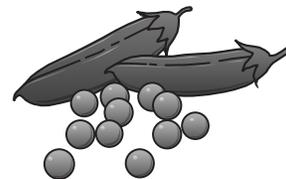
emmop



aabenns



aefgmor



iops

Nom : _____

Date : _____

Les mots ont été mélangés dans les phrases ci-dessous.
Récris les phrases correctement.

Quelles
maisons !



de la vache La maison l'étable est

La maison de la vache est l'étable.



Le une porcherie cochon dort dans



est la maison La ruche de l'abeille



l'écurie va à Le cheval



sont dans Les moutons la bergerie

Nom : _____

Date : _____

Remplace chaque dessin par le bon mot dans les phrases ci-dessous. Récris toute la phrase.

Au

ZOO

Les  mangent souvent des  .

.....

.....

Les  aiment les  .

.....

.....

La  attrappe des  .

.....

.....

Les  ont peur des  .

.....

.....

Le  est dans un enclos loin des  .

.....

.....

Nom : _____

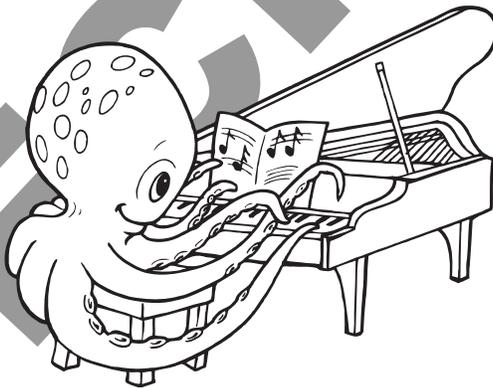
Date : _____

Le texte ci-dessous est incomplet.
Invente et écris trois phrases qui
donneront un sens à cette histoire.

Histoire incomplète

1

Une pieuvre demanda un piano au roi de la mer.
Avec ses huit bras, elle apprendrait facilement.



SPÉC

Nom : _____

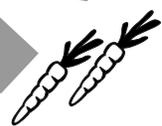
Date : _____

Tu dois créer une recette farfelue.
Aide-toi des mots et des dessins qui
te sont présentés. Remplis la fiche.

Recette farfelue



une citrouille



deux carottes



deux œufs



un lion



un piment



de l'ail

Ingrédients :

[4 ou 5]

Préparer :

Cuire :

Servir :

Préparer : on peut couper, casser, écraser, mélanger, ...
On peut cuire à la poêle, au four, au micro-onde, ...
On peut servir chaud, tiède, refroidi, ...
On peut servir dans une assiette, un bol, un verre, ...